



ФУНКЦИИ

СЪДЪРЖАНИЕ

- Понятие за функция в C++
- Деклариране, дефиниране, извикване
- Представяне в паметта
- Формални и фактически параметри
- Подаване на параметри по стойност, указател, псевдоним

ФУНКЦИИ

- Основен конструктивен елемент в C++
- Функциите групират блок от код, който извършва определена задача
- Една функция може да бъде използвана многократно(за различни входни данни) след като бъде подходящо оформена и дефинирана
- Постига се икономия на памет
- По-четлив код



- Синтаксис

```
returnType functionName (parameter1, parameter2,...)
```

```
{
```

```
//body of the function
```

```
}
```



ИЗВИКВАНЕ НА ФУНКЦИЯ

- Операция с висок приоритет
- Извикващата функция продължава изпълнението си само след като извиканата функция завърши

ДЕФИНИЦИЯ И ДЕКЛАРАЦИЯ НА ФУНКЦИЯ

- Декларацията на функцията представлява нейната сигнатура завършваща с „ ; “
- Дефиницията на функцията описва и нейното тяло
- Декларацията трябва да предшества извикването

ПРЕДСТАВЯНЕ В ПАМЕТТА

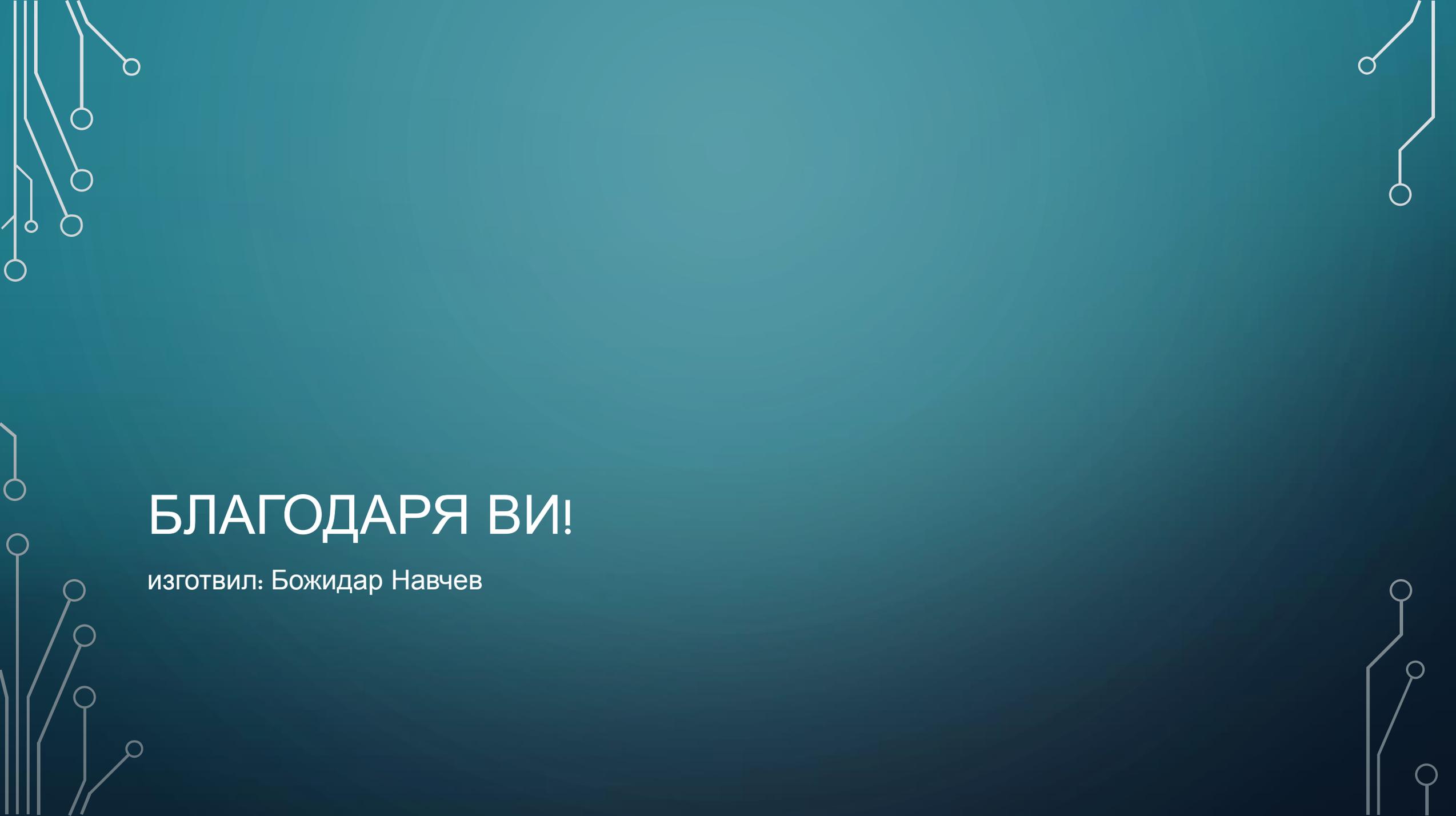
- Разпределение на оперативната памет
- Работа с ОП
- Програмен код
- Статична памет
- Динамична памет
- Програмен стек LIFO (Last in first out)
- Стекови рамки

СТЕКОВА РАМКА

- `main()`- дъно на стековата рамка
- На върха на стека е разположена функцията, която се обработва в момента
- Когато изпълнението на дадена функция приключи, то нейната стекова рамка се отделя от стека

СТЕКОВА РАМКА

- Реализацията определя вида на стековата рамка



БЛАГОДАРЯ ВИ!

изготвил: Божидар Навчев